Seznam her k využití při domácí terapii s iPadem

Příloha k příručce

Darina Ševčíková, Markéta Janatová, Marianna Vavříková

ÚVOD

Hravé grafické zpracování her a jednoduché intuitivní ovládání her lze využít jako motivační prvek při terapii s dítětem v mnoha ohledech. Lze tohoto faktu využít pro stimulaci psychomotorického vývoje dítěte, podporu hry, trénink aktivní hybnosti, jemné motoriky, kreativity, kognitivních funkcí a mnoho dalších. Podle funkční úrovně dítěte a stanovených cílů lze dítěti individuálně vybrat velké množství her. Důležité je správné nastavení obtížnosti dle schopností dítěte a také vybrat hry dle cílové problematické oblasti. Kontinuální hodnocení schopností dítěte dle jeho progresu a schopnosti zvládat vybrané hry je důležité pro kreativní práci s využívanými hrami. Dle toho, jak se dítě v daný den cítí nebo jaké hry chce hrát, lze adaptovat danou terapii flexibilním výběrem vhodných her.

Stupňovat obtížnost lze v rámci samotných her (výběrem lehčího či náročnějšího úkolu, nastavením obtížnosti v nastavení hry anebo dopomocí ze strany dohledu apod.). Stupňovat obtížnost lze také celkově, a to výběrem her jiné obtížnosti. Tedy pokud dítě zvládá hry s přehledem a velmi snadno, lze nastavit vyšší obtížnost. Naopak pokud dítě nezvládá dané úkoly, je potřeba zařadit jednodušší hry. S touto flexibilitou výběru a stupňování pracují ergoterapeuti ve své praxi velice často a pro využití této metodiky jsou to velice důležité aspekty.

V době modernizace a hojného využívání technologie obecně lze předpokládat, že dítě dostane do svých rukou telefon či tablet i v útlém věku. Pokud pak je správně nastavený režim a správně vybrané hry a aplikace, lze předejít tablet využít i jako prevenci a k podpoře vývoje a hry i u dětí bez specifických potřeb v oblasti rehabilitační péče.

Zde najdete celý seznam her a jejich popis. Zároveň jsou u každé hry uvedeny pozitiva, u některých i negativa. Tyto informace jsou relevantní a subjektivní, slouží pouze jako informace pro Vás. Daná negativa neberte jako důvod hru neaplikovat. Většina těchto aplikací je ale velice jednoduchá k užívání a grafické zpracování Vám dovolí je používat, aniž byste museli rozumět jazyku aplikace nebo využívat jakýchkoli složitých nastavení.

Všechny tyto hry jsou dostupné zdarma, nicméně v rámci her je většinou potřeba provést vnitřní transakci v případě, že chcete rozšířenou plnou verzi. Transakci však provádět nemusíte a hru můžete i tak využívat, ovšem jen ve zkrácené omezené formě.

U každé hry najdete také ikonu a foto ukázku pro lepší vyhledání hry a pro lepší představu o tom, jak hra vypadá a funguje. Pod názvem každé hry také najdete *kurzívou* napsaný přesný název a vývojáře pro jednoduché vyhledání v internetovém obchodě.

ABC ALPHABET

My First Alphabet Phonics ABC – Moojoy

Aplikace určená pro nauku písmen a nácvik grafomotoriky (psaní), jsou zde velká i malá písmena z celé abecedy. Hra se velice jednoduše ovládá. Hra je graficky zpracovaná jako simulace psaní na tabuli křídou. Navozuje tak také prostředí školy.

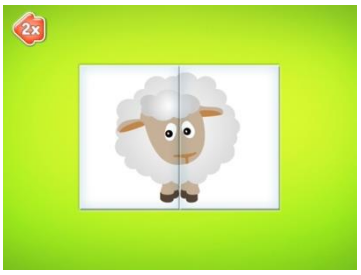
ANIMAL

Animal Sounds.! – PXL APPS

Aplikace zaměřená na audiovizuální stimulaci díky audio výstupu v podobě zvuku vybraného zvířete. Dítě se tak učí zvířata, jak vypadají a jaký vydávají zvuk. Hra je velice jednoduchá k ovládání. Negativem je absence plnění úkolů a jakékoli možnosti stupňování obtížnosti.

BABY PUZZLE ANIMALS

Montessori-školka Happytouch – Concappt media



Aplikace zaměřená na nácvik jednoduché motoriky a na nauka základních tvarů, zvířat a schopnost rozeznávat strany a skládat puzzle dle předlohy tvaru. Hra se ovládá velice jednoduše a hravé grafické zpracování je vhodné i pro menší děti.

BATOLECÍ HRY

Batolecí hry pro děti 2-5 let – Bimi Boo Kids Learning Games

Aplikace je určená pro batolata a děti předškolního věku. Cílem je nauka tvarů, zeleniny, čísel, schopnosti rozeznat větší a menší předmět, trénuje také jednoduchou cílenou motoriku přiřazováním odpovídajících tvarů apod. Grafické zpracování je velice hravé, hra se ovládá velice jednoduše je vhodná i pro malé děti.

BB RACING

Beach Buggy Racing – Vector Unit

Hra zaměřená na nácvik koordinace oko-ruka a obou horních končetin. Zároveň je potřeba svalová síla pro udržení iPadu v rukou. Ve hře dítě závodí s autem, které může ovládat buď přímou manipulací s iPadem anebo lze ovládání přepnout na dotykové.

BEEPZZ

Kids Car Racing games-Beepzz – Abuzz D.O.O.

Aplikace je zaměřená na nácvik bimanuální koordinace a koordinace oko–ruka. Hra se ovládá dotykově a je zapotřebí zapojit obě horní končetiny. Lze hru ovládat s položeným iPadem i při držení rukama. Grafické zpracování je velice hravé a ovládání hry je jednoduché.

BRAIN GAMES

Brain Training Games Lite – Lyubov Zhivova

Aplikace se zaměřuje na trénink kognitivních funkcí jako je paměť, prostorová orientace, pozornost, audiovizuální paměť a logické myšlení. Mezi hry patří například pexeso, skládání obrázku, výběr rozdílného obrázku apod. V rámci hry si lze nastavit obtížnost. Grafické zpracování není tolik hravé, ale je jednoduché pro orientaci a ovládání hry.

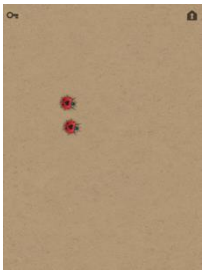
BUBBLEWRAPP

bubblewrAPP simulator – Nick Vowell

Odpočinková hra simulující praskání bublinkové folie. Aplikace je doprovázena audio výstupem. Ve hře nejsou žádné specifické úkoly ani stupňování. Grafické zpracování není příliš vhodné pro motivaci dítěte nebo pro děti s poruchou zraku skrze nekontrastní pozadí.

CAT ALONE

CAT ALONE-Cat Toy – GALBRO INC.



Hra je zaměřená na procvičení postřehu a pozornosti. Cílem je chytit podnět, který se na obrazovce objeví. Mezi ty patří zelené světlo, brouci nebo prst. Pozadí je dobře kontrastní, jednotlivé podnět jsou různě náročné na splnění, ovládání je velice snadné.

CAT FISHING

Simulator Cat Fishing – Alina Sapolgina

Hra je zaměřená na procvičení postřehu a pozornosti. Cílem je chytit ryby, které se na obrazovce objevují. Pozadí je dobře kontrastní, grafické zpracování ale není příliš hravé. Hra je jednoduchá na ovládání, bohužel zde nejsou žádné specifické úkoly ani stupňování.

COW SAYS MOO

Heyduda! Die Kuh mach Muh – zeec GmbH

Aplikace je zaměřená na nauku zvířat a je doprovázená audio výstupem. Grafické zpracování je hravé a dobře kontrastní. Ovládání je velmi jednoduché. Není zde žádné stupňování ani specifické úkoly.

CUT THE ROPE

Cut the Rope – ZeptoLab UK Limited

Hra je zaměřená komplexně na motorické i kognitivní dovednosti. Je potřeba zvládat rychle reagovat, logicky přemýšlet nad postupem a zároveň provádět motorický úkol. Dále hra vyžaduje plánování, postřeh, pozornost apod. Cílem je posbírat všechny hvězdy a dostat bonbon ke zvířeti. Grafické zpracování je velice hravé, hra je vhodná pro starší děti.

DĚTSKÉ PIANO

Dětské piano: hry pro batolata – Bimi Boo Kids Learning Games

Aplikace je přímo určená pro menší děti, je velice jednoduchá k užívání a má hravé grafické zpracování. V aplikaci dítě může hrát na různé hudební nástroje, součástí jsou také hry jako je chytání ovoce, poznávání zvuků zvířat, chytání předmětů a ukolébavky.

DĚTSKÉ PUZZLE

Dětské puzzle-hry pro děti – Bimi Boo Kids Learning Games

Cílem hry je složit puzzle ve tvaru zvířete. Než dítě dostane možnost puzzle složit, musí tvar zvířete obtáhnout a zvíře vybarvit. Hra tak cílí na nauku zvířat, slouží také jako odpočinková hra, ale trénuje i jednoduchou motoriku. Aplikace má velmi hravé grafické zpracování a ovládání je jednoduché, hru zvládnou i nejmenší děti.

DIFFERENCES

Differences-Najdi rozdíl – Easybrain

Ve hře je úkolem najít 12 rozdílů mezi 2 podobnými obrázky. Hra je velice jednoduchá na ovládání, je potřeba dobrá cílená motorika pro přesně určení rozdílu, jinak přichází dítě o jeden ze 3 životů. Úkoly nejsou časově nijak limitovány.

DPM

Drum Pad Machine-Beat maker – Easybrain

Aplikace je zaměřená na trénink kognitivních funkcí jako je postřeh, paměť a pozornost. Zároveň cvičí i motorické funkce jako cílení a jemná motorika. Aplikace simuluje mixážní pult, kde je cílem zopakovat sekvenci zvuků a rytmu dle předlohy; aplikace umožňuje nahrávat záznam a pro pokročilejší a šikovnější lze nahrávat dle vlastních nápadů.

DUPLO WORLD

Svět Lego Duplo – StoryToys Entertainment Limited

Odpočinková aplikace pro menší děti, kde dítě rozvíjí svoji kreativitu skládáním z kostek. Dítě tak může trénovat jednoduchou motoriku, ale i se učit barvy, čísla, tvary apod. Ovládání aplikace je velmi jednoduché.

ECO WISE

Eco Wise – Olena Kalynychenko

Aplikace je zaměřená na nauku všedních denních činností v oblasti třídění odpadu a také na nácvik pozornosti, postřehu, cílené motoriky a rozhodování se. Cílem aplikace je třídit odpad, jsou zde kontejnery všech druhů, a to i na bioodpad a kov. V angličtině je také vysvětleno, proč je důležité třídit. Hra je stupňovaná od 1 druhu odpadu po všechny.

EDA PLAY TOBY

EDA PLAY TOBY – EDA cz, z. u.

Aplikace je zaměřená na nácvik jednoduché interakce i cílené motoriky podle stupně obtížnosti. Zároveň díky zvukovému výstupu dochází k audiovizuální senzorické stimulaci. Úkoly jsou rozděleny do více úrovní podle náročnosti. Cílem aplikace je podpora interakce s obrazovkou a zraková fixace podnětu díky hravému grafickému zpracování.

EDA PLAY TOM

EDA PLAY TOM – EDA cz, z. u.

Aplikace je zaměřená na nácvik jednoduché interakce i cílené motoriky podle stupně obtížnosti. Zároveň díky zvukovému výstupu dochází k audiovizuální senzorické stimulaci. Úkoly jsou rozděleny do více úrovní podle náročnosti. Cílem aplikace je podpora interakce s obrazovkou a zraková fixace podnětu díky hravému grafickému zpracování.

FRUIT NINJA

Fruit Ninja 2 – Halfbrick Studios

Hra trénuje postřeh, pozornost, reakce a cílenou motoriku. Cílem hry je trefovat ovoce, které se na obrazovce objeví a sbírat tak body, zároveň je potřeba netrefit nástrahy jako např. Bomby a neztratit tak životy.

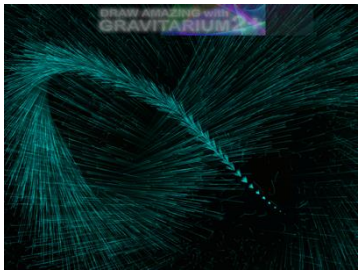
FUN AT THE CIRCUS

Circus puzzle Kids game – Puzzle King AB

Aplikace cílí na trénink jednoduché motoriky a nauku základních dovedností jako je rozeznávání a přiřazování předmětů dle tvaru nebo nauka zvířat. Je zde také možnost složit si vlastní cirkusovou scénu a podporovat tak kreativní myšlení. Ovládání hry je velmi jednoduché.

GRAVITARIUM

Gravitarium – Best Free and Fun Games, LLC



Aplikace cílí na nácvik jednoduché nespecifické interakce s obrazovkou, a tedy na hrubou motoriku a necílený aktivní pohyb. Aplikace reaguje podle počtu použitých prstů, intenzity doteku, dynamiky a směru pohybů po obrazovce. Aplikace může taktéž sloužit jako odpočinková nebo pro vizuální stimulaci a zaujmutí. Ovládá se velice jednoduše.

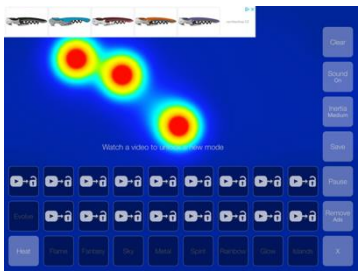
HAIR SALON

Toca Hair Salon 4 – Toca Boca AB

Hra cílí na trénink jemné a precizní motoriky, úkolem je vytvořit účes dané osobě. Dítě zde také může využít svoji fantazii. Hra je jednoduchá na ovládání, ale pohyby zde musí být poměrně přesné a precizní pro vytvoření účesu.

HEAT PAD

Heat Pad – Relaxing Surface



Aplikace cílí na nácvik hrubé motoriky a aktivního pohybu bez nutnosti cílené interakce. Dotykem nebo podržením obrazovky, se vytvoří na podnět reakce ve smyslu barevného zabarvení místa dotyku. Podle intenzity podnětu se zabarví od modré, přes zelenou a žlutou až do červena (jako teplota). Lze nastavit různá zabarvení, pozadí a barevnost reakce.

HILL CLIMB

Hill Climb Racing – Fingersoft

Aplikace vyžaduje zapojení a koordinaci obou rukou a také koordinaci oko-ruka. Cílem hry je jízda autem, zvládání překážek a také jemná práce oběma rukama mezi plynem a brzdou, aby se auto nepřevrátilo. Zároveň hra trénuje také pozornost a schopnost plánování. Postupně se hra stupňuje zadáváním úkolů v podobě dojetí určité vzdálenosti.

HOT WHEELS

Hot Wheels Unlimited – Budge Studios

Aplikace vyžaduje zapojení a koordinaci obou rukou a také koordinaci oko-ruka. Hra také cílí na trénink vizuoprostorové orientace a díky možnosti si skládat vlastní dráhu, také na cílenou motoriku, kreativitu a plánování. Cílem hry je ježdění závodů s autem. Hru lze ovládat dotykově anebo mechanicky přímou manipulací s iPadem.

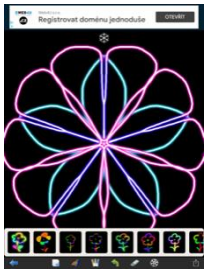
HP JUMP

Happy Pudding Jump – Retro Dreamer

Aplikace vyžaduje zapojení a koordinaci obou rukou iPad je potřeba ovládat přímou manipulací naklápěním. Úkolem je skákat po stupínkách co nejvýše a sbírat body. Aplikace je velice jednoduchá k ovládání, nejsou zde bohužel žádné specifické úkoly.

KALEIDO

Kaleidoscope Drawing Pad – Bejoy Mobile



Odpočinková kreslící aplikace. V aplikaci lze malovat volně anebo podle předlohy. Lze si také vybrat, jak bude obrazec tvořený symetricky. Při kreslení se tvoří obrazec podle vybrané symetrie, barvy, druhu štětce a výsledné obrazce vypadají jako v kaleidoskopu

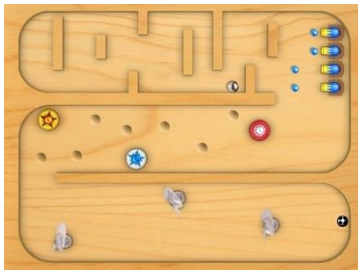
KIDS THEATER

Kids Theater: Zoo Show – RetroStyle Games

Aplikace cílí na nauku cíleného doteku, při hře se dítě zároveň učí zvířata a angličtinu. Scénu tvoří džungle, ve které se dítě musí dotknout místa, kde je schované zvíře. Díky audio výstupu se dítě může učit také zvuky zvířat.

LABYRINTH

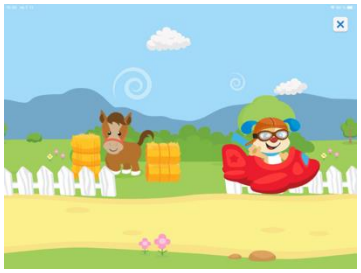
Labyrinth 2 Lite – Illusion Labs



Cílem hry je v jednotlivých úrovních dostat stříbrnou kuličku do cílového otvoru, zároveň se dítě musí vyhnout překážkám a jiným otvorům a v těžších úrovních musí logicky najít způsob, jak vyřešit některé dílčí úkoly. Hru lze využít na trénink bimanuální koordinace, koordinaci oko-ruka a logického myšlení. Hra vyžaduje ovládání manipulací s iPadem.

LEARN & PLAY

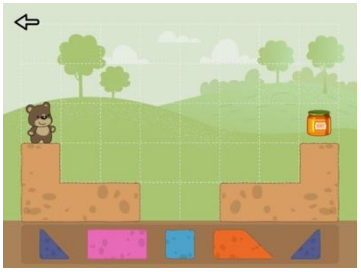
Learn & Play by Fisher-Price – Homer



Aplikace je určená pro menší děti a cílí na nauku základních dovedností, jsou zde s čísly a písmeny, určování částí těla apod. Procvičují se tak oblasti kognitivních funkcí, ale i cílená motorika a popř. angličtina. Vytváření příběhu z obrázků, tvary, hra s písmeny, hledání zvířátek. Režim pro rodiče má navíc naučná videa.

LEARNING GAMES

Dětské hry pro děti 3 4 5 let – Yelyzaveta Minkova



Cílem hry je složit cestu z kostek a dostat medvídka k medu. Dítě tak trénuje jemnou cílenou motoriku a z kognitivních funkcí plánování a logické myšlení. Hra se ovládá velice jednoduše, jednotlivé úrovně jsou stupňované a grafické zpracování je velmi hravé.

LET ME TALK

LetMeTalk – AppNotize UG

Aplikace slouží jako prostředek pro alternativní komunikaci. Jsou zde kategorie jako jídlo, pití, oblečení, nemoci, pocity atd. Výběrem potřebných slov z kategorií vznikne věta, kterou po spuštění aplikace přečte. Aplikace se ovládá velice jednoduše.

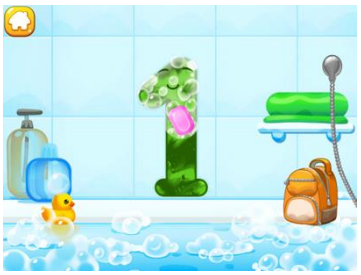
LIPA ZOO

Lipa Zoo – Lipa Learning

Aplikace se zaměřuje na nauku zvířat, kde žijí a jaké dělají zvuky. Jednotlivé scény jsou rozdělené podle toho, kde daná zvířata žijí v rámci celé zeměkoule. Hra nemá žádné specifické úkoly. Velice jednoduše se ovládá a má velmi hravé grafické zpracování.

LIVE NUMBERS

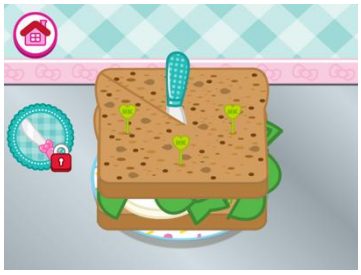
Hry pro děti Čísla Matematika – GoKids!



Aplikace funguje jako příběh o ztracených číslech, které dítě postupně hledá a musí plnit dílčí úkoly, v rámci kterých se učí cílené jemné motorice, ale také psaní jednotlivých čísel. Dítě se také učí hodiny, jelikož nalezená čísla do hodin zařazuje. Aplikace má velmi hravé grafické zpracování.

LUNCHBOX

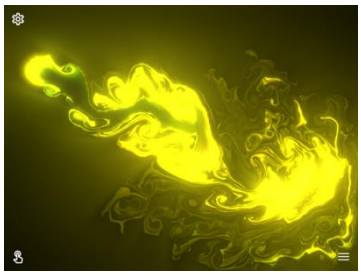
Hello Kitty Lunchbox – Budge Studios



Ve hře je úkolem vaření, a to vždy podle zadání. Scéna je tvořena velmi hravě, ale zároveň jednoduše k ovládání. Jsou zde různé dílčí úkoly a aplikace je zaměřená na nauku jemné motoriky.

MAGIC FLUID LIGHTS

Magic Fluids Lite – Mad Scientist



Oddechová aplikace cílí na trénink hrubé motoriky a vyžaduje pouze nespecifickou interakci. Zároveň díky hravému světelnému zpracování dochází k vizuální stimulaci. Při jakémkoli dotyku obrazovky se objeví světélkující „plamínky “, které mění barvu a směr podle interakce. Možnost nastavení síly, velikosti, směru, počtu podnětů po doteku, autoplay, reakce na podržení a barvy pozadí.

MAGIC TILES 3

Magic Tiles 3: Piano Game – Amanotes Pte. Ltd.

Aplikace simuluje hru na piano, kdy se dítě musí trefit a dotknout se klávesy v daný okamžik. Lze si vybírat různě rychlé a náročné písničky. Důraz je kladen na jemnou motoriku, pozornost, postřeh a schopnost rychle reagovat. V rámci aplikace je také zvukový výstup.

MATEMÁG

Matemág: Dobrodružné učení! CZ – TechSophia

V aplikaci dítě plní různé úkoly zaměřené na jednoduchou matematiku a základní počty, zábavnou cestou se tak dítě učí jednoduché interakci a základům matematiky. Hra je celá v českém jazyce, jednoduše se ovládá a má velmi hravou grafickou scénu.

MATH CHAMPIONS

Math Champions games for kids – Nicolas Lehovetzki

V aplikaci dítě řeší úlohy různého zaměření, příkladem je řešení klasických výpočtů nebo doplňování zrcadlově do herní plochy. Aplikace funguje buď v režimu tréninku nebo v režimu úkolů na čas. Lze tak ledovat pokrok dítěte. Aplikace cílí na trénink kognitivních a exekutivních funkcí jako je vizuoprostorová orientace, logické myšlení apod.

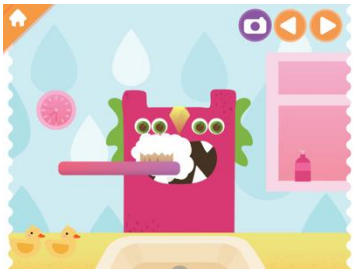
MLUVÍDEK

Mluvídek – Talkiebear s.r.o.

Aplikace se zaměřuje na trénink kognitivních a exekutivních funkcí jako paměť, logické myšlení, pozornost a plánování. Hra je česky, ovládá se jednoduše a grafické zpracování je velmi hravé. Některé úkoly lze hrát ve 2.

MONSTER DAY

Highlights Monster Day – Highlights for children, Inc.



V aplikaci se dítě stará o příšerku a provází ji celým dnem, tedy musí jej vzbudit, ráno připravit do školy, ve škole plnit úkoly apod. Aplikace tak cílí na nauku a automatizaci všedních denních činností. Nejsou zde žádné specifické úkoly ani stupňování, grafické zpracování je ale velmi hravé a má jednoduché ovládání.

OMALOVÁNKY PRO DĚTI

Omalovánky a kreslení pro děti – Bimi Boo Kids Learning Games

V této odpočinkové aplikaci si dítě vybere, jaký předmět chce malovat, má v nabídce více typů kreslícího nástroje, barev i vzorů štětce. Aplikace cílí na nauku jemné motoriky a grafomotoriky. Zároveň se dítě může učit barvy a zvířata, která vykresluje. Hra se ovládá velice jednoduše, nezahrnuje ale žádné specifické úkoly k plnění.

PAW PATROL

Paw Patrol Rescue World – Budge Studios

V aplikaci dítě plní řadu úkolů. Příkladem úkolů je pomoc se zvířaty na farmě, hledání ztracených věcí, třídění odpadu, opravování rozbitých věcí apod. Grafické zpracování je velice hravé a motivující díky námětu z pohádky. Úkoly jsou velice variabilní a vyžadují dobrou koordinaci a jemnou motoriku.

PEEKABOO KIDS

Peekaboo Kids – The Barn Of Kinder Kids

Na dotek reaguje obrazovka zobrazováním zvířat a audio výstupem s jejich zvuky. Dítě se tak učí zvířatům a jejich zvukům, a to z různých druhů zvířat jako jsou zvířata z farmy, savany, lesa apod. Hra má velice hravé grafické zpracování. Ovládání je jednoduché a intuitivní.

PIPE LINES

Pipe Lines: Hexa – BitMango, Inc.

Cílem aplikace je v každém úkolu spojit barevné body a zaplnit všechny políčka hracího pole. Hra tak cílí na nauku jemné motoriky a také kognitivních funkcí jako je plánování a logické myšlení. Ovládání hry a grafické zpracování je velice jednoduché.

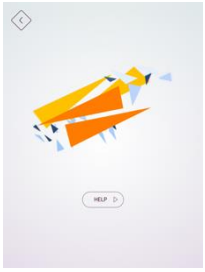
PIPE PUZZLE

Pipe Puzzle – ECO Pawel Jarosz

Cílem každého úkolu je vytvořit cestu z nabízených karet a spojit tak dva konce skládačky. Hra se zaměřuje na nácvik jemné motoriky a kognitivních funkcí jako je plánování, vizuoprostorová orientace a logické myšlení.

POLYSPHERE

Polysphere – art of puzzle



Cílem úkolů v aplikaci je jemná manipulace s obrázkem, ve všech rovinách a všemi směry, aby z kostek vznikl obrázek. Hra tak cílí na nácvik jemné motoriky, koordinace oko-ruka a zároveň vizuoprostorové orientace a představivosti.

POU

Pou – Zakeh Limited

V aplikaci se dítě stará o avatara, krmí jej, myje, hraje s ním minihry zaměřené na jemnou motoriku, manipulaci s tabletem, logické myšlení a postřeh. Grafické zpracování je velice hravé, ovládání je jednoduché a aplikace je pro dlouhodobé kontinuální hraní.

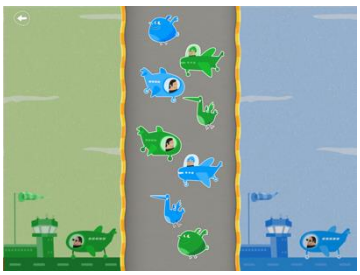
PRESCHOOL ALL-IN-ONE

Preschool! & Toddler kids learning Abby Games free – 22learn, LLC

V aplikaci jsou úkoly zaměřené na jemnou cílenou motoriku, poznávání a nauku písmen a barev, rozpoznávání obrázků, spojování dvojic apod. Hra tak cílí na nauku základních dovedností a je určení pro menší děti předškolního věku. Grafické zpracování je velmi hravé, ovládání je jednoduché a úkoly jsou velice variabilní.

PRE-KPRESCHOOL

Hry pro děti: tvary a barvy – Kids Academy Co apps



V aplikaci jsou úkoly zaměřené na rozdělování, například podle barev, tvarů, druhu cestovního prostředku, zvířat, velikosti, kde zvíře žije apod. Dítě se tak učí základním dovednostem a znalostem. Hra je určená pro menší děti předškolního věku, grafické zpracování je velmi hravé a ovládání je jednoduché.

PRVNÍ SLOVA

První slova – hry pro batolata – Bimi Boo Kids Learning Games

V aplikaci se dítě pomocí různých druhů úkolů učí zvířatům, barvám a jiným základním dovednostem a znalostem. Úkoly vyžadují jednoduchou motoriku a cílení. Grafické zpracování je velmi hravé, ovládání je jednoduché a hra je určená pro menší děti předškolního věku.

PROSTOROVÁ ORIENTACE

Spatial orientation – pmq-software.com

V aplikaci se dítě učí pomocí jednoduchých úkolů a instrukcí dovednostem v oblasti prostorové orientaci a základním prostorovým pokynům směru. Příkladem instrukcí je ukládání hraček vlevo nebo vpravo od jiné hračky nebo na 3 poličky různé úrovně.

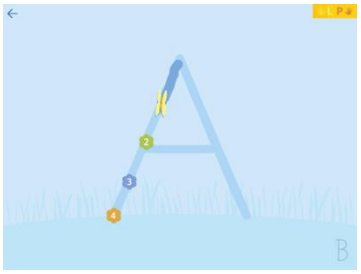
PŘEDŠKOLNÍ HRY

Předškolní hry pro malé děti – Bimi Boo Kids Learning Games

V aplikaci jsou minihry, ve kterých jsou úkoly zaměřené na nauku základních dovedností jako jsou tvary, seřazení velikostí, přiřazování barev apod. Hra vyžaduje schopnost jednoduché motoriky pro přiřazování podnětů. Zároveň se dítě učí rozeznávat menší a větší podnět. Grafické zpracování je velice hravé. Hra je určená pro menší děti předškolního věku.

PSANÍ S MOTÝLEM

Comenia Script-Psaní s motýlem – J4W



Cílem aplikace je nauka a procvičování grafomotoriky, jsou zde velká i malá písmena a čísla. Dítě se učí psaní obtahováním tvarů názorně podle předlohy. Každé písmeno je pak znázorněno obrázkem věci, která na dané písmeno začíná. Hra se ovládá velmi jednoduše.

PUZZLE TOWN

Hidden Pictures Puzzle Town – Highlights for Children, Inc.

Cílem je najít v obrázcích schované předměty, lze si vybrat z obrázků různých druhů, barevné nebo černobílé. Hra trénuje cílení doteku, pozornost a postřeh. Hra má jednoduché ovládání. Jsou zde také další úkoly jako puzzle, labyrinty a hledání rozdílů

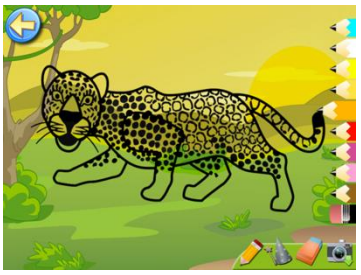
SAFARI VLÁČEK

Safari vláček – Yomio

Při spuštění aplikace se objeví animace vlaku, který projíždí africkou krajinou. V každém vagonu včetně lokomotivy jsou zvířata, která reagují pohybem a zvukovým výstupem na dotek. Aplikace vyžaduje pouze jednoduchou interakci v podobě doteku. Dítě se také může učit zvířata.

SAVANNA

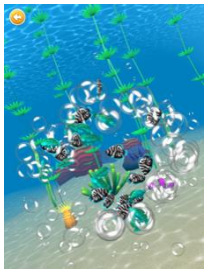
Savanna Animals: Toddlers Games Puzzles Kids Free – MagisterApp



V aplikaci si dítě vybírá ze zvířat žijících na savaně, poté musí vybrané dítě složit z kousků do celku a poté si může zvíře vybarvit. Hra slouží spíše k odpočinku nebo k tréninku jednoduché motoriky. Je zde široká škála výběr barev a náčiní k vymalovávání. Ovládání hry je velmi jednoduché, nejsou zde bohužel žádné další specifické úkoly.

SENSORY LEARNING

Sensory Baby Toddler Learning – Daryl Reeves



Odpočinková hra, která jednoduše spočívá buď v pozorování hemžících se ryb nebo v jednoduché interakci s obrazovkou bez nutnosti cílit. Po přejetí nebo stisku obrazovky se objeví bubliny a ryby podnět následují. Lze si nastavit scénu dle vlastních preferencí, zda bude pozadí pouze voda nebo i korály, jaké a kolik ryb na scéně bude.

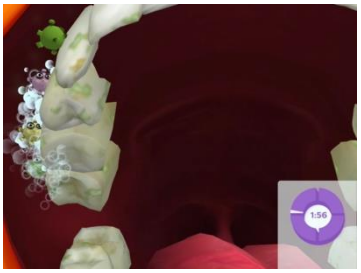
SHAPES

Highlights Shapes – Highlights for children, Inc.

Hra cílí na trénink jednoduché motoriky a zároveň kognitivních funkcí, pro menší děti může sloužit k nauce základních dovedností jako jsou tvary, barvy apod. V aplikaci je cílem v každém úkolu správně rozřadit předměty podle tvaru, přiřadit k sobě 2 poloviny tvaru anebo doplnit obrázek správným tvarem.

SONICARE KIDS

Philips Sonicare For Kids – Philips



V aplikaci se dítě stará o chrup avatara. Hra slouží k nácviku a zautomatizování dílčí činnosti v osobní hygieně. Aplikaci lze využít přímo při provádění osobní hygieny, kdy si dítě může čistit zuby přímo při spuštěné aplikaci.

SOUND TOUCH LITE

Sound Touch Lite-lash Cards – SoundTouch Interactive LTD

Aplikace slouží pro nácvik cíleného doteku ale také pro nauku zvířat, dopravních prostředků apod. Díky audio výstupu se dítě také učí zvuk dané věci. Je zde výběr 12 věcí v kreslené grafice, po vybrání se vždy zobrazí reálná fotka. Aplikace se ovládá velice jednoduše a má jednoduché grafické zpracování.

SUBWAY SURF

Subway Surfers – Sybo Games ApS

Aplikace cílí na trénink pozornosti, postřehu a cílené motoriky. V aplikaci se dítě musí vyhýbat za běhu překážkám a sbírat mince. Obtížnost se stupňuje během hry kontinuálně, čím dál dítě doběhne, tím rychlejší a náročnější na postřeh a rychlost reakcí hra bude. Grafické zpracování je velmi hravé a členité.

SYMBOTALK

SymboTalk-AAC Talker – Elas Elram

Aplikace slouží jako prostředek k alternativní komunikaci. Jsou zde základní slova větné skladby (kdo/co, ano/ne, chci/nechci apod.) a dále kategorie jako hračky, oblečení, slovesa, jídlo atd. Po výběru znaku dojde k hlasovému výstupu a zařazení do věty. Po složení celé věty lze větu přehrát a hlasovým výstupem.

TABLEXIA

Tablexia – CZ.NIC, z.s.p.o.

V aplikaci je dítě v roli detektiva a vybírá si z různých úkolů zaměřených na krátkodobou paměť, pozornost, postřeh, logické myšlení, plánování apod. U každého úkolu je možnost si nastavit obtížnost a hra nabídne podrobný popis úkolu. Hra tak cílí na trénink kognitivních a exekutivních funkcí a vyžaduje také schopnost cílené motoriky a rychlých reakcí.

TALKING GINGER

Talking Ginger – Outfit7 Limited

Dítě se ve hře stará o kočku (čištění zubů, koupání apod.) a zároveň může hrát minihry. Kočka opakuje to, co slyší, takže může aplikaci sloužit také k tréninku komunikace a sociální interakce. Hra se jednoduše ovládá a má hravé grafické zpracování.

TETRIS

Tetris – PlayStudios

Cílem aplikace správně umisťovat kostky tak, aby byla co nejdříve zaplněná políčka v řadě vodorovně. Daná řada poté zmizí a uvolní se hrací plocha. Hra končí, jakmile je hrací plocha celá vyplněná horizontálně bez další možnosti umístit kostky. Dítě může kostky otáčet a přesouvat, než dopadnou na místo určení.

TOBÍK UKLÍZÍ

Tobík uklízí-hra pro děti v češtině – Wirenode s.r.o

Cílem aplikace je uklízení v různých místnostech domu. Každou věc musí dítě dát na své místo, kam patří. Aplikace reaguje audio výstupem, kdy dítě chválí za správné umístění nebo mu napovídá, že daná věc patří na jiné místo. Dít si tak automatizuje činnost uklízení.

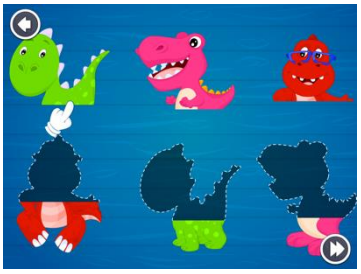
TOCA DANCE

Toca Dance Free – Toca Boca AB

Cílem aplikace je kreativně vytvořit taneční sestavu, kterou následně postavičky plní. Dítě tak trénuje motoriku, ale zároveň zapojuje svoji představivost a kreativitu. Hra je spíše odpočinková bez specifických úkolů. Grafické zpracování je velmi hravé.

TODDLER GAMES

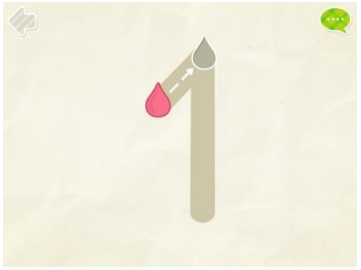
Tvary a barvy: Batole hry – IDZ Digital Private Limited



V aplikaci jsou úkoly zaměřené na jednoduchou motoriku a nauku základních dovedností jako je seřazení předmětů dle velikosti, přiřazování písmen, přiřazování druhé poloviny předmětu a podobně. Grafické zpracování je velmi hravé, ovládání je jednoduché a intuitivní a úkoly jsou velice variabilní.

UČENÍ SE ČÍSEL

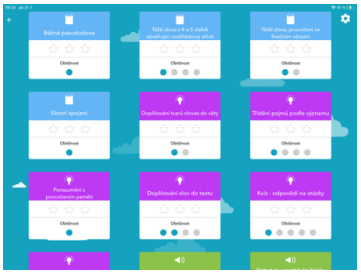
Učení se čísel-hry pro děti – Bimi Boo Kids Learning Games



V aplikaci se dítě pomocí různých úkolů učí čísla, jejich význam, jak vypadají, jak se píší a jak se liší od ostatních čísel. Grafické zpracování je velmi hravé a každé písmeno se dítě učí v několika úkolech pro lepší zapamatování. Zároveň se dítě učí grafomotoriku.

VČELKA

Včelka-osobní trenér čtení – Levebee s.r.o.



V aplikaci jsou úkoly zaměřené dle stanoveného věku, ročníku ve škole a popřípadě zadané diagnózy. Úkoly jsou pro dítě vybrány na míru individuálně. Příkladem úkolů je tvoření slov, slovních spojení, doplňování věty, třídění pojmů, kvíz, hláskování, psaní apod. Aplikace je naučná a lze ji využít jako doplnění ke škole.

WHERE IS MY WATER

Where's My Water? 2 – Kongregate

Cílem každého úkolu ve hře je dostat vodu k potrubí a zároveň posbírat kachny. Hra vyžaduje jemnou motoriku a schopnost rychlých reakcí. Zároveň trénuje logické myšlení, plánování, prostorovou orientaci a koordinaci oko-ruka. Jsou zde také různé bonusové úkoly, grafické zpracování je velmi hravé.

ZATRACENÁ ČEŠTINA

Zatracená čeština – FreeTech.digital, s.r.o.

Aplikace je naučná a cílí na nauku češtiny. Obsahuje cvičení na různé okruhy češtiny a může tak sloužit jako doplňková aplikace ke škole. Úkoly jsou vybrané dle zvoleného ročníku ve škole. Příkladem úkolů je skládání vět, spodoba hlásek, slovní druhy, pravopis apod.